

Forberedelsespost – Tårnfiskeren

Opgave

Dette er Sagaløbets 2015s forberedelsespost. Posten går i alt sin enkelthed ud på at bygge et tårn af træklodser. Postens udfordring består dog i at klodserne er placeret i en cirkel hvor patruljerne ikke må komme ind i. For at få fat på klodserne skal I bygge et apparat der kan få klodserne ud af cirkelen. Der er 3 meter ind til hver af klodserne. I får point for hvor mange klodser I får stablet oven på hinanden. Hver klods er 10 x 10 x 10 cm og lavet af træ. På næste side kan I se en tegning af postens opbygning.

Regler

- Cirklen betragtes som en cylinder hvor ingen patruljemedlemmer må befinde sig i. I må altså ikke række ind i cirkelen.
- Klodserne skal løftes ud af cirkelen. Hvis en klods lander uden for indercirkelen men ikke er kommet helt ud, er klodsen tabt og kan ikke bruges til at bygge tårnet med.
- Patruljen skal selv medbringe deres fiskeapparat, og selv transportere det rundt på løbet.

Seniorer

For at gennemføre posten skal seniorpatruljer desuden opfylde følgende krav:

- Seniorpatruljer må ikke tale sammen under løsningen af opgaven.
- Patruljen skal vælge en person der skal bygge tårnet. Denne person vil få bind for øjnene og skal altså bygge i blinde. Det er kun denne deltager der må røre ved klodserne når der er kommet ud af cirkelen.

Tid

Der må maksimalt bruges 15 minutter på den samlede løsning af opgaven.

Point

Der kan maksimalt opnås 100 point for løsningen af posten.

- Der gives 10 point for hver klods der er stablet i tårnet.

God fornøjelse!
Sagaløbsudvalget

Forberedelsespost – Tårnfiskeren

Den blå cirkel er grænsen for hvor tæt patruljemedlemmerne må komme på klodserne.

Den stiplede orange cirkel er den zone hvor klodserne må røre jorden inden for, så længe de er i den blå cirkel.

Lander en klods mellem den blå og den orange cirkel er klodsen tabt.

Den inderste cirkel er den cirkel klodserne vil være placeret på.

Der er tre meter ind til klodserne, og der er en halv meter mellem klodserne og kanten af den orange zone.

