DELTAGERBREV 2026

Startklar, uret frem og skoene på. Vejen står ukendt og fri. Kursen er givet, du begynder at gå.
Taktisk lægges en sti. - "Find frem"

Kære deltager (og forældre)

Nu er der ikke længe til, at du skal afsted på Sagaløbet. Vi glæder os meget til at møde jer alle sammen, og se jer klare de udfordringer, vi har fundet på sammen med jeres kredse.
I dette brev står der en masse ting, som er vigtige for, at du kan få en god oplevelse på Sagaløbet.
Læs det grundigt igennem - meget gerne sammen med dine forældre eller ledere.

Løbets start og afslutning

Løbet starter og slutter på **Hobro Søndre Skole - Skolegade 10, 9500 Hobro.**
Selve løbet starter lørdag d. 3. oktober kl. 16:00. Tjek ind er åben allerede fra kl. **15:00**.

Alle deltagere skal have tjekket ind senest kl. **15:45**, og I skal tjekke ind **samlet som ét hold**.
Der er tilmeldt mange hold, så der kan forekomme kø ved indtjekningen. Mød derfor gerne op allerede kl. 15:00 så I kan komme godt fra start. Da der kommer rigtigt mange deltagere, vil vi også sætte pris på, at I forsøger at køre sammen til og fra løbet, for at mindske trafik omkring skolen.

Løbet slutter samme sted søndag d. 4. oktober kl. 10:00.
Der er præmieoverrækkelse kl. 09.30, hvor forældre er velkomne til at være med.

Pakkeliste

For at komme godt igennem løbet, og have mulighed for at klare alle poster, skal du medbringe:

- Madpakke og snacks til lørdag aften og nat
- Vandflaske, med indhold
- Solidt, varmt og vandtæt fodtøj
- Varmt tøj til hele natten (+ hue og handsker)
- Regntøj (der er altid risiko for regn på løbet, og det er rigtig træls at blive våd)
- March og Lejr
- FDF-skjorte
- Pandelampe
- Refleksvest
- 2 stk. reflekser til ben
- Eventuelt reflekser over din rygsæk
- Ekstra tøj som kan tåle at blive vådt samt noget at pakke det ned i
- Mobiltelefon (en smartphone som kan tilgå internettet)
- Powerbank til opladning af mobiltelefon
- Sovepose og liggeunderlag (**Pakkes separat og markeres med navn og kreds, bliver lagt på skolen**)

ALT jeres grej, bedes markeret på en sådan måde at I eller vi nemt kan finde en ejermand til det, hvis I skulle komme til at miste det.

Det er en god idé at tænke over, hvad du tager med at spise på løbet. Slik kan være lækkert og give hurtig energi, men det kan også gøre det sværere at holde sig kørende, når først løbet kører. Tal med dine forældre,

dine ledere og dit hold om hvad der er en god idé at tage med - både så det er nemt at spise undervejs, men også, så I undgår for store sukkerchok.

Du skal have refleksvest og ben-reflekser på dig og eventuelt ekstra reflekser ud over din rygsæk, fra du tjekker ind på løbet, og helt indtil I har gennemført løbet. Dit hold får 100 minuspoint pr. person, som ikke opfylder kravet om reflekser!

Ud over det du selv skal have med, skal dit hold også medbringe:

- Trangia
- Kompas
- Papir
- Kuglepen
- Kortlomme (En tætlukkelig plastiklomme)
- En lille førstehjælpstaske

Du skal selv bære din bagage gennem hele løbet (undtagen sovepose og liggeunderlag, som skal være pakket samlet til nem aflevering, og **mærket med navn og kreds**). Sørg for at pakke i en god og behagelig taske, og pas på med at pakke for meget.

Startkuvert

Når I ankommer til Sagaløbet, samlet som hold, og har taget jeres reflekser på, skal I tjekkes ind. Det gør I ved tjek-ind-bordet, hvor Sagaløbsudvalget tager imod jer.
Når I har tjekket ind, får I udleveret en startkuvert, hvori der er der alle de ting, I skal bruge for at komme i gang på løbet. I må først starte ud på løbet, når Sagaløbsudvalget officielt starter løbet kl. 16:00.
Når I har tjekket ind på løbet, er det vigtigt, at I sætter jer ned sammen og **fælles** læser de forskellige ting, I har fået udleveret. Der er mange informationer, og det er vigtigt, at I alle sammen forstår dem.

Sagaløbets “app”

Når I skal indsende svar på døde poster og venteopgaver eller afgive point til gennemførte poster og måske finder nogle hemmeligheder undervejs, foregår det via en web-app. Når I åbner jeres startkuvert på løbet, får I adgang til app’en. Der kan sagtens være flere fra holdet som har adgang til app’en på samme tid.

I år benytter vi systemet E-vent udviklet af en gæv FDF’er. Systemet kræver en gratis konto for at bruge det - I kan med fordel allerede nu, oprette en konto, således I er klar til Sagaløbet når I får startkuverten. Konto oprettes på www.e-vent.nu.

Tjek ind og ud

For at hele Sagaløbet kan hænge sammen, bruger vi et system til at holde øje med, hvilke poster I har været på.

Første gang I skal tjekke ind, er når I ankommer til Hobro Søndre Skole. Her vil I møde Sagaløbsudvalget og få jeres startkuvert, og blive tjekket ind.

Når I kommer ud på posterne, er det jeres opgave at tjekke jer ind og ud via web-app’en.
Når I skal løse en post, foregår det på denne måde:

- Tjek ind ved ankomst til posten, og sæt jer eventuelt i kø.
- Aflever jeres holds ID-kort til postmandskabet når I bliver kaldt op.
- Læs postbeskrivelsen, som I får af postmandskabet.
- Vælg om I vil løse posten på et højere niveau og få de 25 ekstra bonuspoint.
- Løs postens opgave(r).
- Giv posten point fra 1-10 i app'en.
- Tjek ud ved postmandskabet og få jeres hold ID-kort tilbage.
- Tjek ud fra posten via app'en.

Løbet består af fire mindre ruter, som vi kalder løkker. Alle hold skal gennemføre alle fire løkker. Alle fire løkker har åbent samtidigt, så holdene sendes forskellige ud på løkkerne. Når et hold har gennemført én løkke, kommer holdet retur til basen, og får udleveret nyt kort til næste løkke.
Holdet skal ALTID følge løkkens forløb, og tage posterne i kronologisk rækkefølge - f.eks. A1, A2, A3, A4. Det er kun muligt at springe en post over, ved at gå til posten - tjekke ind, og tjekke ud igen - for derefter at fortsætte til næste post.

Mobiltelefoner

Jeres mobiltelefoner skal på løbet bruges til at give posterne point, samt at indsende svar på døde poster og lignende gennem app'en. Det er altså nødvendigt, at mindst en deltager på holdet har en smartphone, der kan holde strøm gennem hele løbet. Det er ikke muligt at få ladet telefonerne op under løbet, så det er en god idé at medbringe en powerbank og flere telefoner pr. hold. Sørg også for kun at bruge telefonen til ting, som har med løbet at gøre. På den måde kan telefonen sagtens holde hele natten. Det hjælper også at holde telefonen et varmt sted, så batteriet ikke aflader.

Under løbet er det ikke meningen, at I skal kontakte nogle andre hold, eller nogle der sidder hjemme og ikke er på løb. Mobiltelefonen er altså et redskab til løbet, og ikke et kommunikationsmiddel til omverdenen. Dette gælder også, hvis I på et tidspunkt bliver presset. Lad være med at ringe hjem, men forsøg at støtte hinanden på holdet. Hvis løbet stadig er uoverskueligt og det hele stadig er surt, når I kommer til næste post, kan man altid trække sig ud af løbet. Kontakt da postmandskabet på den post, I er ved. Tøv heller ikke med at ringe til nødnummeret, hvis der sker noget, som I ikke kan klare selv på holdet. Vær dog opmærksom på at nødnummeret ikke må bruges som supportnummer til at få hjælp med at finde vej eller svare på poster undervejs på løbet.

Til forældrene

Hvis jeres barn, mod forventning, på et tidspunkt i løbet af Sagaløbet ringer jer op med problemer, opfordrer vi jer til at tage situationen med ro, og forsøge at berolige jeres barn. Efterfølgende vil vi meget gerne, at I kontakter Sagaløbsudvalget på vagttelefon 3267 9499, inden I tager nogen beslutninger om eventuelt at hente jeres barn. Situationen er som regel mindre problematisk, end jeres barn beskriver, og vi sørger altid for at de alle kommer hjem med en god oplevelse. Husk at jeres børn kan dobbelt så meget som de selv tror, og ti gange så meget som I tror! Vi lover jer, at vi passer godt på dem.

Vi håber, at du føler dig klar til årets bedste natløbsoplevelse i FDF, og at du glæder dig lige så meget som vi gør. Vi er nemlig så klar til at møde jer alle sammen!

De bedste hilsner
Sagaløbsudvalget